

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



TRAILS2EDUCATION

Android aplikacija T2E ver. 1.0

Erasmus+ Projekt “Po poteh dediščine”

Šolski center Krško-Sevnica, Slovenija

Velenje, okt. 2018

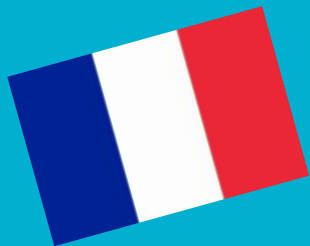
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



TRAILS2EDUCATION

Sodelujoče šole iz držav

Francija, Portugalska, Slovenija, Italija, Estonija





Cilji projekta

1. izdelava 3 učnih poti z namenom izobraževanja in rekreacije
2. uporaba mobilnih naprav z Android aplikacijo za prikaz poti in vsebin za izobraževalne namene (nove metode poučevanja)
3. izdelava spletne strani za shranjevanje vsebin na podatkovni strežnik
4. izdelava e-knjige z vsebinami v aplikaciji
5. druženje, komuniciranje v tujih jezikih, premagovanje jezikovnih meja
6. sodelovanje z lokalno skupnostjo, šolami, podjetji

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



TRAILS2EDUCATION

Obiskane partnerske šole in države



Estonija - Parnu

Portugalska - Loulé

Italija - Catania

Francija - Martinique

Anton - pirat

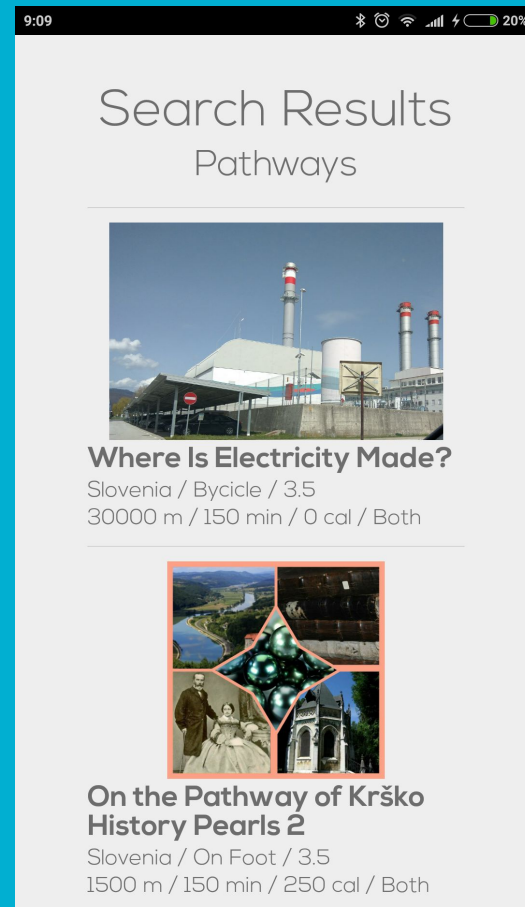
Android aplikacija

- vsebuje rekreacijsko- izobraževalne poti vseh partnerk v projektu
- vrste poti: pohodne, kolesarske, za gibalno ovirane
- vsebine so v jezikih vseh partnerk in angleščini



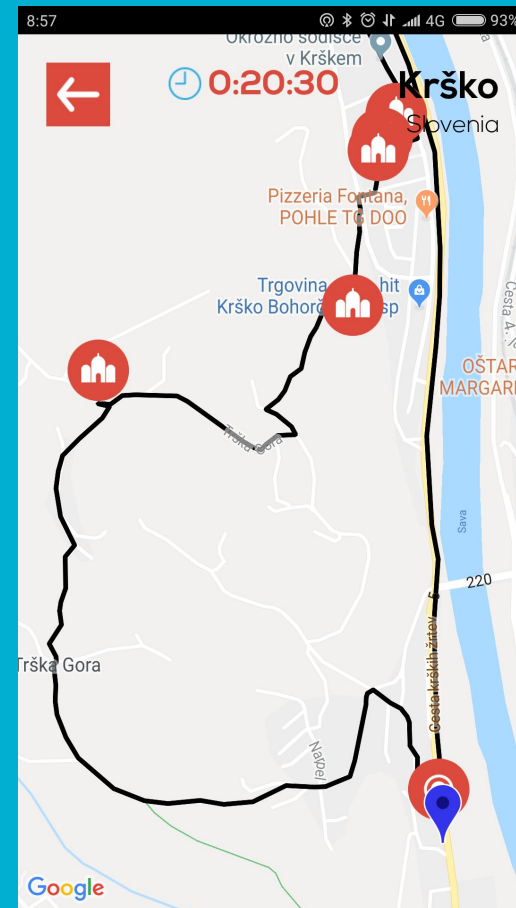
Android aplikacija

- poti se izbirajo s seznama poti, ki se prenesejo s strežnika na Portugalskem
- vsaka pot vsebuje opis lokacije, dolžina poti, vrsta poti, trajanje poti



Android aplikacija

- po izboru poti se prikaže zemljevid (Google Maps) sestavljen iz shranjenih GPS koordinat
- na poteh se nahajajo interesne točke, ki so na zemljevidu označene z različnimi slikami
- na ekranu se prikazuje trenutna pozicija uporabnika in opravljena pot



Android aplikacija

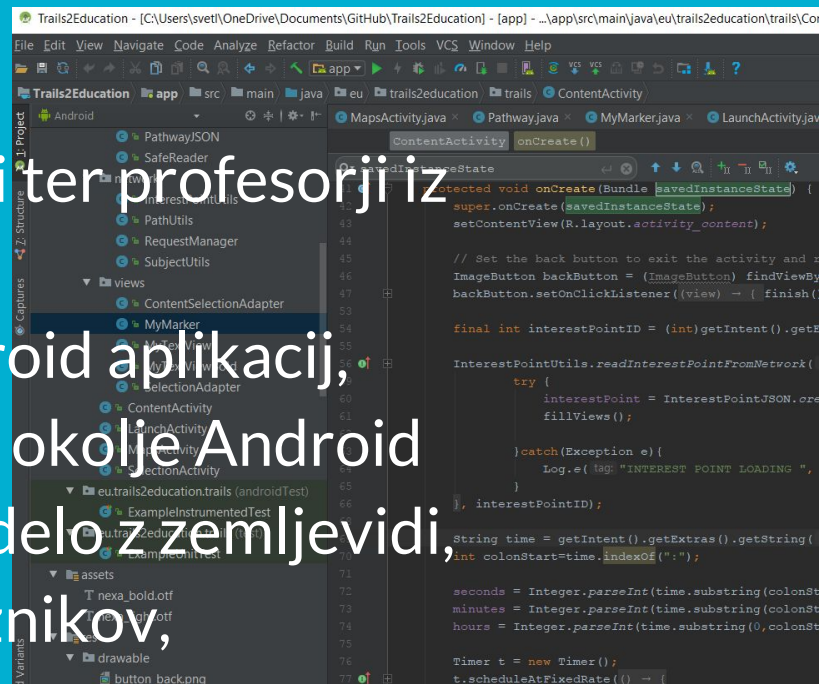
- z izborom interesne točke se prikaže vsebina
- vsebine interesnih točk so razdeljene na učne predmete, vsebujejo pa tudi multimedijske vsebine (slike, videe, linke do poglobljenih vsebin)
- izbiramo jih preko različnih sličic predmetov





O izdelavi aplikacije 1

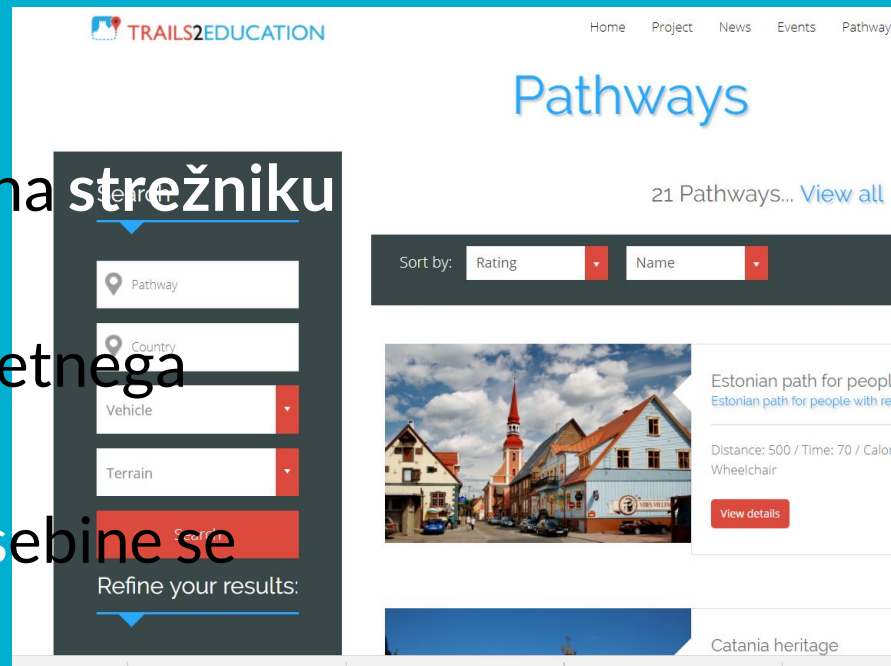
- sodelujejo bivši in sedanji dijaki ter profesorji iz Slovenije in Portugalske
- potrebna znanja: izdelava Android aplikacij, programski jezik java, razvojno okolje Android Studio, uporaba vmesnikov za delo z zemljevidi, način prenosa podatkov s strežnikov, podatkovna baza SQLite





O izdelavi aplikacije 2

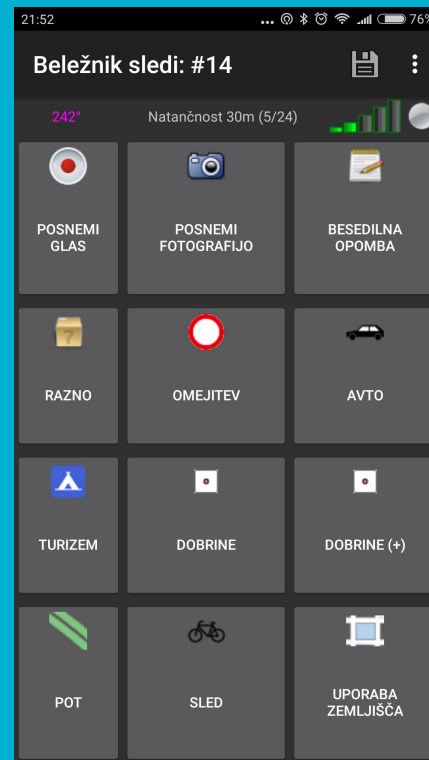
- podatki o poteh se nahajajo na strežniku na Portugalskem
- podatki se vnašajo preko spletnega vmesnika
- poti in interesne točke ter vsebine se lahko dodajo poljubno





Vsebine – snemanje poti

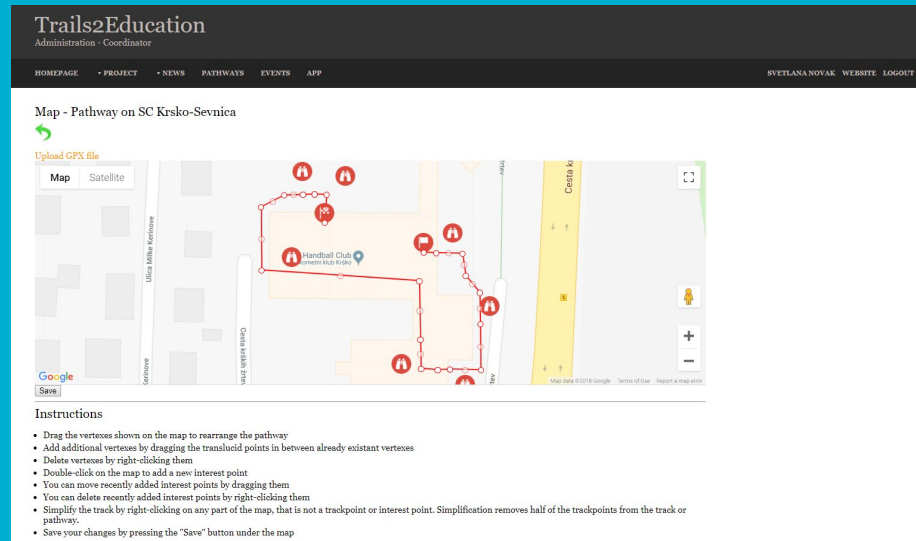
- uporaba OSM Tracker aplikacije na telefonu
- snema GPS koordinate poti med delujočo aplikacijo
- posnamemo lahko interesne točke





Vsebine – dodajanje na strežnik

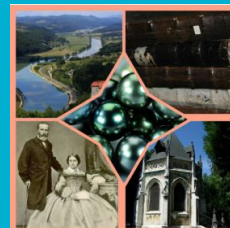
- uporaba spletne aplikacije
- dodajamo:
 - pot iz gpx datoteke (z GPS koordinatami)
 - interesne točke (IT)
 - vsebine za IT





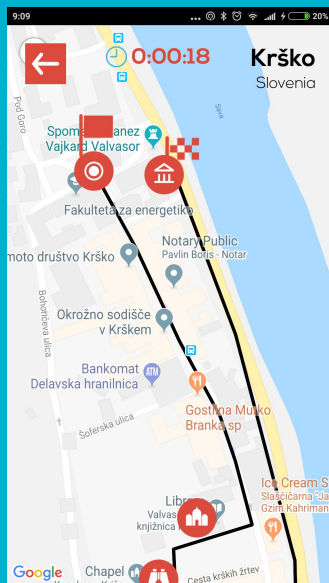
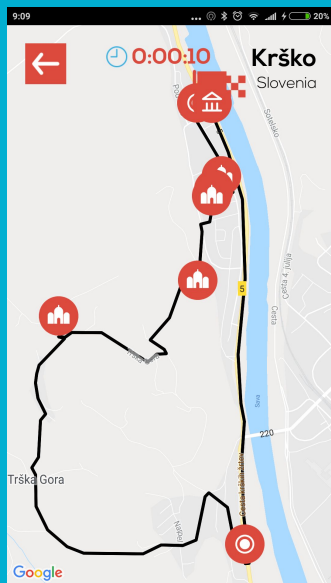
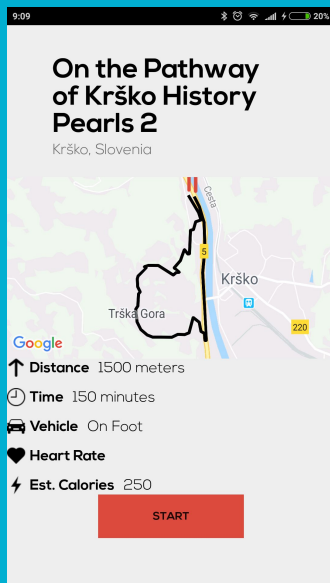
Naše poti

- On the Pathway of Krško History Pearls 1
- On the Pathway of Krško History Pearls 2
- Where Is Electricity Made?
- Šaleška dolina





Po poteh biserov krške zgodovine 2

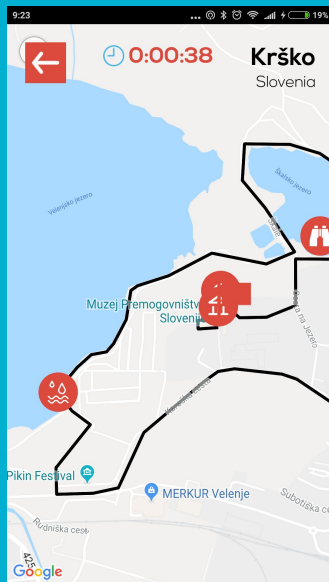
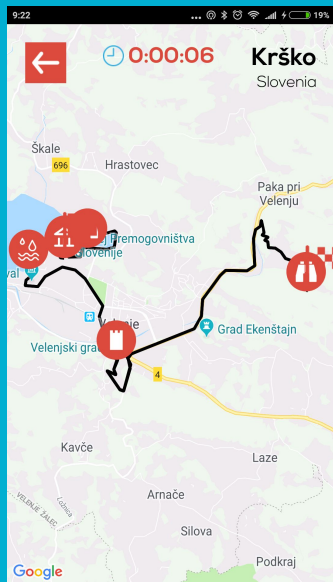
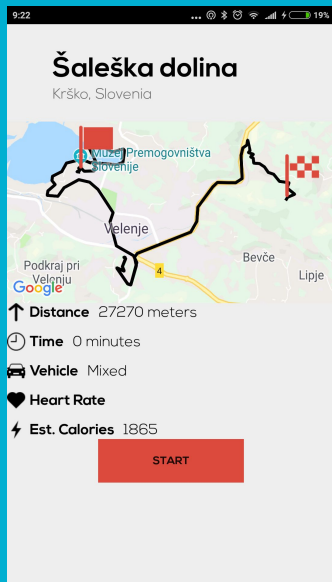


Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



TRAILS2EDUCATION

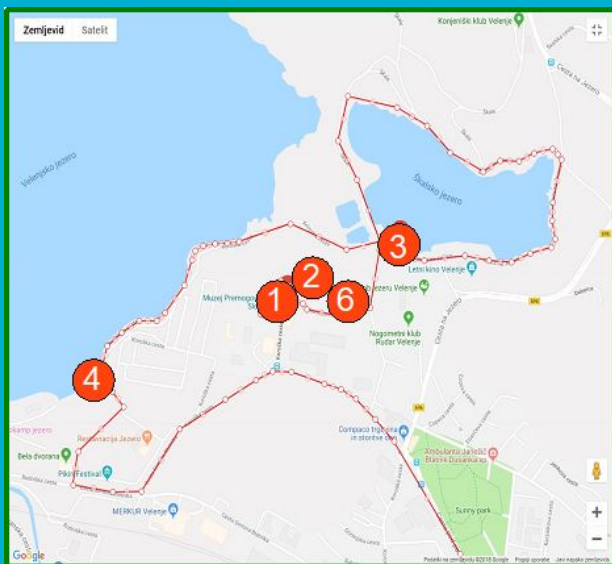
Šaleška dolina



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

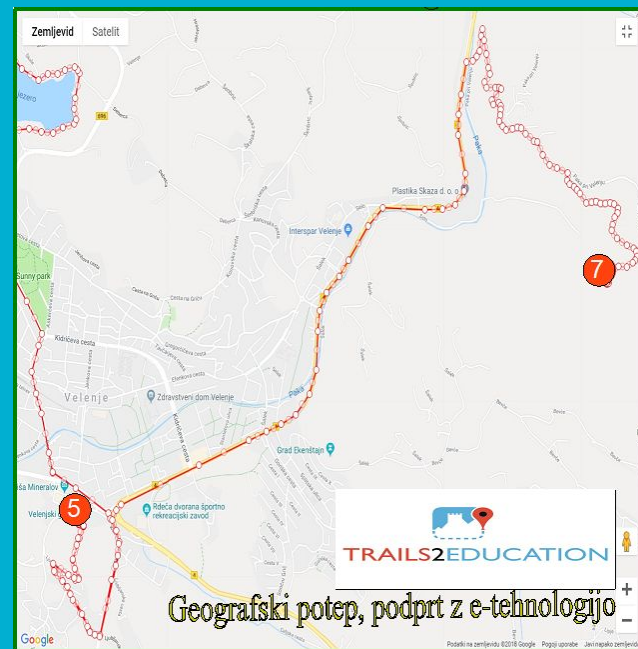


TRAILS2EDUCATION



Velenjska kotlina mnogih obrazov

1. Muzej premogovništva Velenje
2. Eurofins ERICo Slovenija, Inštitut za ekološke raziskave
3. Škalsko jezero z Ribiškim domom Velenje
4. Velenjsko jezero "Velenjska plaža"
5. Velenjski grad
6. MIC - Medpodjetniški izobraževalni center - v okviru ŠC Velenje
7. Velunja peč - naravni most, jame, slapova



Geografski potep, podprt z e-tehnologijo



7 točk („points of interest“)

Vsaka točka je predstavljena na 5 načinov:

📏 Dolžina poti 27 km
(od tega 5 km peš).

👍 Po urbanem in ruralnem
območju.

✌ Družbenogeografske
in naravnogeografske
značilnosti pokrajine.

👋 Veliko pripravijo
dijaki sami.



Geografski opis



Kratka zgodovina



Dostopnost / zanimivosti



Fotografija



Filmček



Primer Velunje peči

Geografski opis

Ob magistralni cesti Velenje - Slovenj Gradec se desno nad Vegradovim kamnolomom skriva v gozdu izredno lep naravni most, visok okoli 10 m. V njegovih stenah je voda izoblikovala 4 kraške jame, globoke od 11 do 30 m. Potok je pod mostom ustvaril 5- in 7-metrska slapova. Naravni most je iz apnenca, dolomita in skrilavca v tektonsko zelo prelomnem območju, kjer je voda predrla karbonatno kamnino, ki je manj odporna, in izdolbla predor.

Kratka zgodovina

V preteklosti je voda predrla karbonatno kamnino, ki je manj odporna in izdolbla predor. Ko se je strop krusil, se je tunel večal in širil, dokler se ni strop zaradi zakrasevanja delno porušil in nastala je udorina, vmes pa naravni most. Reka je v apnenca, dolomite in skrilavce izklesala tudi 4 kraške jame, potok pa dva slapova.

Velunja peč je od leta 2012 vključena v »Tematsko kolesarko pot Paški Kozjak«, ki jo je oblikovala Mestna občina Velenje s finančno pomočjo Evropskega kmetijskega sklada za razvoj podeželja.

Dostopnost / zanimivosti

Večji avtobusi morajo počakati v dolini ob reki Paki, manjši se naravni znamenitosti lahko približajo na 600 m, od tu se lahko gre peš. Za invalide Velunja peč ni dostopna. Sam spust do Florjanovega grabna in naravnega okna je zelo strm in drseč, potrebna je previdna hoja.

✕ Nenavadno visok in ozek naravni most je podoben šivankinemu ušesu ali gotskemu oknu.

✕ Za vodo obstaja bajka, ki pravi, da je izvir tam zdravilen, v njem pa se kopajo vile.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



TRAILS2EDUCATION



Potep je bil koristen na več načinov 😊



Nadgradnja obstoječe verzije

- kriteriji za prikaz seznama izbranih poti (država, težavnost, dolžina, vrsta poti)
- slovenščina (težava za nastavitve kodnih tabel)
- igra: prenos zbranih točk na strežnik - motivacija in seznam najuspešnejših na spletni strani
- oblikovanje besedila: krepko, poševno, odstavki
- viri vsebin



Nagradna vprašanja

- 1) Za kateri operacijski sistem na pametnih napravah je narejena aplikacija?
 - a) Android
 - b) iOS
 - c) Windows

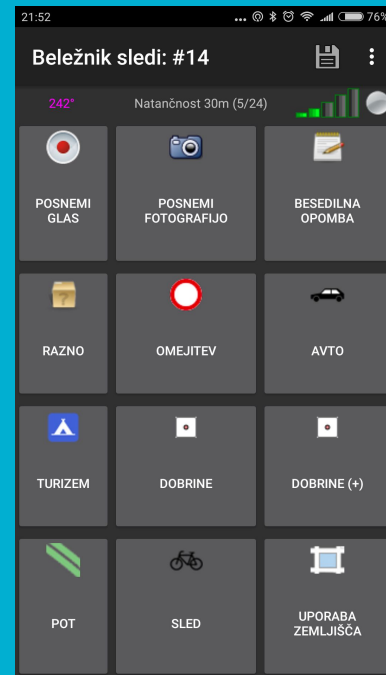




Nagradna vprašanja

2) Ime aplikacije za snemanje poti, ki smo jo uporabili za načrtovanje:

- a) OSM Tracker
- b) Google Maps
- c) Locus Map





Nagradna vprašanja

3) Ime cerkve v Krškem, ki je del poti Po poteh biserov krške zgodovine:

a) Sv. Jožef

b) Sv. Rozalija

c) Sv. Janez Evangelist





Nagradna vprašanja

4) KATERA ŽIVAL JE BILA NA NAŠEM POTEPU
PO VELENJSKI KOTLINI NAJNEVARNEJŠA?

a) 2 PSA OVČARJA

b) PES MALTEŽAN

c) BIK





Nagradna vprašanja

5) ZAKAJ SEM S SABO ZA SPREMLJEVALCA
VZELA MOŠKEGA KOLEGA – RAČUNALNIČARJA?



a) ZA POMOČ PRI STROKOVNI PLATI EKSKURZIJE

b) ZARADI IZVIRA V VELUNJI PEČI

c) DA ME JE VLEKEL V STRMINO K
VELENJSKEMU GRADU





Nagradna vprašanja

6) KATERA PESEM JE ODMEVALA PO GOZDOVIH
OKROG PAKE, KO SMO Z DIJAKI HODILI PO NJIH?



a) UGLASBENA PEOZIJA ANTONA AŠKERCA
O TEŽKEM DELU RUDARJEV

b) PESEM „KO JE VSAKA POT ZA POL URE DALJŠA“
VELENJSKEGA LITERATA IVA STROPNIKA



c) GAUDEAMUS IGITUR



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



TRAILS2EDUCATION

Hvala za povabilo in pozornost!

**Simona
Veronika
Svetlana**